「全員メディック復活」とは？

ゲームは基本的に復活回数無制限です。その時に使用する復活方法です。必ず覚えて下さい。

・チーム全員がメディック兼戦闘要員です。
・同チームの「ヒット者」をボディタッチで復活させることができます。
・ヒットした後、60秒間経っても復活させてもらえなかった場合は、スタート地点に戻って復活。

ヒットしたら

ヒットになったら、その場所で救助を待ちます。
→救助を待っている時は重傷者扱いです。

＜待っている間の注意点＞
・動けません。
・戦えません。
・話せます。
・姿勢は変えられます。
・60秒経過したら死亡。スタート地点に移動します。

※「死人に口なし」死亡者は話せません。速やかに移動しましょう。

復活方法

ヒット者を救助するときは、体の一部をボディタッチします。

＜復活の注意点＞
・タッチの時間は5秒から10秒。
・タッチのカウントは大きな声で。
・タッチ中に撃たれたらヒットになります。
・タッチがすぐにできるように体が触れ合った状態はNG
・セクハラ行為はもちろんNG
・復活してもリスキル状態になる場合は、諦めて死亡者になりましょう。

※ボディタッチ時間はゲームによって設定されます。基本は5秒。

節度を守って楽しくゲームをやりましょう。